

KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	11.1-2MAT-F01.2-AWWW	
Nazwa przedmiotu w języku	polskim	Aplikacje WWW WWW Applications
	angielskim	

1. USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

1.1. Kierunek studiów	<i>matematyka</i>
1.2. Forma studiów	<i>studia stacjonarne / studia niestacjonarne</i>
1.3. Poziom studiów	<i>studia pierwszego stopnia licencjackie</i>
1.4. Profil studiów	<i>ogólnoakademicki</i>
1.5. Specjalność	<i>nauczanie matematyki, zastosowania matematyki</i>
1.6. Jednostka prowadząca przedmiot	<i>WM, Instytut Matematyki</i>
1.7. Osoba przygotowująca kartę przedmiotu	<i>dr Zbigniew Bem, dr Elżbieta Zając</i>
1.8. Osoba odpowiedzialna za przedmiot	<i>dr Zbigniew Bem</i>
1.9. Kontakt	<i>Zbigniew.Bem@ujk.edu.pl</i>

2. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

2.1. Przynależność do modułu	<i>F</i>
2.2. Status przedmiotu	<i>fakultatywny</i>
2.3. Język wykładowy	<i>polski</i>
2.4. Semestry, na których realizowany jest przedmiot	<i>6</i>
2.5. Wymagania wstępne	<i>Algorytmy i struktury danych, Języki i techniki programowania</i>

3. FORMY, SPOSOBY I METODY PROWADZENIA ZAJĘĆ

3.1. Formy zajęć	<i>wykład (30 godz. st.stacjonarne, 10 godz. st.niestacjonarne), ćwiczenia laboratoryjne (30 godz. st.stacjonarne, 15 godz. st.niestacjonarne)</i>	
3.2. Sposób realizacji zajęć	<i>zajęcia w pomieszczeniu dydaktycznym UJK,</i>	
3.3. Sposób zaliczenia zajęć	<i>zaliczenie z oceną (w), zaliczenie z oceną (cw. lab.)</i>	
3.4. Metody dydaktyczne	Wykład: w. informacyjny, w. problemowy, analiza przypadku, instruktaż, projekt; ćwiczenia laboratoryjne: rozwiązywanie problemów, analiza przypadku, ćwiczenia z komputerem.	
3.5. Wykaz literatury	podstawowa	<i>Ogólnie dostępne witryny internetowe zawierające podręczniki i dokumentację technologii związanych z tworzeniem aplikacji WWW, przykładowo: http://www.kurshtml.edu.pl https://developer.mozilla.org/pl/JavaScript http://www.php.net http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html</i>
	uzupełniająca	<i>Eckel B, Thinking In Java, Helion 2006/2009</i>

4. CELE, TREŚCI I EFEKTY KSZTAŁCENIA

4.1. Cele przedmiotu

Wiedza

- C1 - Wprowadzenie w problematykę tworzenia serwisów internetowych.
- C2 - Zapoznanie z zasadami programowania w językach skryptowych aplikacji wykonywanych po stronie klienta oraz po stronie serwera usługi WWW

Umiejętności:

- C3 – Nabycie umiejętności programowania w językach skryptowych aplikacji wykonywanych po stronie klienta oraz po stronie serwera usługi WWW
- C4 - Wprowadzenie do programowania serwisów internetowych w wybranych językach programowania (PHP oraz Java lub C#).

Kompetencje społeczne:

- C5 – Inspirowanie do samodzielnego wyszukiwania informacji.

4.2. Treści programowe

Wykład: Ogólne zasady projektowania witryn internetowych. Tworzenie statycznych stron internetowych i definiowanie stylów - podstawy HTML i CSS. Obiektowy model dokumentu i skrypty wykonywane po stronie klienta - programowanie w języku JavaScript. Programowanie skryptów wykonywanych po stronie serwera w języku PHP: podstawowe składniki języka, definiowanie klas, obsługa sesji, przetwarzanie tekstów. Podstawy programowania w języku Java (alternatywnie C#), zasady tworzenia aplikacji, apletów i serwetów Javy (alternatywnie odpowiednich programów w języku C#).

Ćwiczenia laboratoryjne: Ogólne zasady projektowania witryn internetowych. Tworzenie statycznych stron internetowych i definiowanie stylów - podstawy HTML i CSS. Obiektowy model dokumentu i skrypty wykonywane po stronie klienta - programowanie w języku JavaScript. Programowanie skryptów wykonywanych po stronie serwera w języku PHP: podstawowe składniki języka, definiowanie klas, obsługa sesji, przetwarzanie tekstów. Podstawy programowania w języku Java (alternatywnie C#).

4.3. Przedmiotowe efekty kształcenia (mała, średnia, duża liczba efektów)

kod	Student, który zaliczył przedmiot	Stopień nasyce- nia efek- tu kie- runko- wego	Odniesienie do efektów kształcenia	
w zakresie WIEDZY:			dla kierunku	dla obszaru
W01	zna zasady definiowania dokumentu z wykorzystaniem języka znaczników HTML	+	MAT1A_W08 MAT1A_W16	X1A_W04 X1A_W05
W02	rozumie obiektowy model dokumentu i potrafi scharakteryzować podstawowe jego elementy	+	MAT1A_W08 MAT1A_W10 MAT1A_W16	X1A_W04 X1A_W05
W03	zna zasady programowania w przykładowych językach skryptowych związanych ze stroną klienta (JavaScript) i stroną serwera usługi WWW(PHP)	+	MAT1A_W08 MAT1A_W10 MAT1A_W16	X1A_W04 X1A_W05
W04	zna specyfikę technologii oraz podstawowe cechy i zakres zastosowań języka Java	+	MAT1A_W08 MAT1A_W10 MAT1A_W16	X1A_W04 X1A_W05
w zakresie UMIEJĘTNOŚCI:				
U01	potrafi tworzyć statyczne strony internetowe w języku HTML i formatować je za pomocą stylów CSS	++	MAT1A_U23	X1A_U01
U02	potrafi definiować w języku JavaScript skrypty wykonywane po stronie klienta.	++ ++ ++	MAT1A_U21 MAT1A_U22 MAT1A_U23	X1A_U01 X1A_U04
U03	potrafi programować skrypty wykonywane po stronie serwera w języku PHP	++ ++ ++	MAT1A_U21 MAT1A_U22 MAT1A_U23	X1A_U01 X1A_U04
w zakresie KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH:				
K01	samodzielnie wyszukuje informacje, także w językach obcych	++	MAT1A_K05	X1A_K01 X1A_K05
K01	zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego kształcenia; planuje swoją pracę	++	MAT1A_K01	X1A_K01 X1A_K02 X1A_K03

4.4. Kryteria oceny osiągniętych efektów kształcenia dla każdej formy zajęć

na ocenę 3	na ocenę 3,5	na ocenę 4	na ocenę 4,5	na ocenę 5
zaliczenie ćwiczeń laboratoryjnych: uzyskanie od 50% do 60% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania z zadań	zaliczenie ćwiczeń laboratoryjnych: uzyskanie od 61% do 70% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania z zadań	zaliczenie ćwiczeń laboratoryjnych: uzyskanie od 71% do 80% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania z zadań	zaliczenie ćwiczeń laboratoryjnych: uzyskanie od 80% do 90% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania z zadań	zaliczenie ćwiczeń laboratoryjnych: uzyskanie co najmniej 91% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania z zadań

wykład: uzyskanie od 50% do 60% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania z odpowiedzi ustnej dotyczącej wykonanego projektu	wykład: uzyskanie od 61% do 70% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania z odpowiedzi ustnej dotyczącej wykonanego projektu	wykład: uzyskanie od 71% do 80% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania z odpowiedzi ustnej dotyczącej wykonanego projektu	wykład: uzyskanie od 81% do 90% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania z odpowiedzi ustnej dotyczącej wykonanego projektu	wykład: uzyskanie co najmniej 91% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania z odpowiedzi ustnej dotyczącej wykonanego projektu
--	--	--	--	--

4.5. Metody oceny dla każdej formy zajęć							
Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Projekt	Kolokwium	Zadania domowe	Referat	Dyskusje	Inne
		x(w)	x(ćw)	x(ćw)		x(ćw)	x(w) odpowiedź ustna dotycząca wykonanego projektu

5. BILANS PUNKTÓW ECTS – NAKŁAD PRACY STUDENTA

Kategoria	Obciążenie studenta	
	Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne
LICZBA GODZIN REALIZOWANYCH PRZY BEZPOŚREDNIM UDZIALE NAUCZYCIELA /GODZINY KONTAKTOWE/	64	29
Udział w wykładach	30	10
Udział w ćwiczeniach, konwersatoriach, laboratoriach... itd.	30	15
Udział w konsultacjach	2	2
Udział w egzaminie/kolokwium zaliczeniowym itp.	2	2
Inne		
SAMODZIELNA PRACA STUDENTA /GODZINY NIEKONTAKTOWE/	61	96
Przygotowanie do wykładu	5	10
Przygotowanie do ćwiczeń, konwersatorium, laboratorium itp.	15	30
Przygotowanie do egzaminu/kolokwium	3	3
Zebranie materiałów do projektu, kwerenda internetowa	13	13
Opracowanie prezentacji multimedialnej	0	0
Przygotowanie hasła do wikipedii	0	0
Inne (realizacja projektu)	25	40
ŁĄCZNA LICZBA GODZIN	125	125
PUNKTY ECTS za przedmiot	5	5

Przyjmuję do realizacji (data i podpisy osób prowadzących przedmiot w danym roku akademickim)

.....